

## Projekt Erasmus

Udział w projekcie Erasmus+ uświadomił mi ,jak wielką rolę w codziennym procesie edukacyjnym odgrywają narzędzia multimedialne. Uczę generację Z ,dla której wykorzystanie urządzeń i środków multimedialnych jest codziennością.

Dzięki projektowi poznałam platformy edukacyjne oraz narzędzia multimedialne, dzięki którym mogę uatrakcyjnić zajęcia i zwiększyć efektywność nauczania. W swojej pracy najczęściej wykorzystuję platformę Learning Apps, na której są narzędzia do tworzenia różnych gier edukacyjnych. Posiadam na niej swoje konto ze stworzonymi przez siebie grami cieszącymi się dużą popularnością wśród uczniów. Ponadto wykorzystuję Lyrics Training , program doskonale ćwiczący umiejętność słuchania w języku angielskim poprzez uzupełnianie luk w tekście piosenek. Popularnym narzędziem ,które wykorzystuję do tworzenia prezentacji multimedialnych jest program Prezi. W trakcie projektu Erasmus+ poznałam także sposób tworzenia QR kodów. Ciekawym narzędziem do wykorzystania w toku zajęć jest Pixton, który angażuje cały zespół klasowy podczas tworzenia komiksów. W tworzeniu różnego rodzaju tekstów dużą pomocą jest program Socrative.

Iwona Kostyła